

BROOKSHIRE LIBRARY: IN-PERSON: JUNE 8: 1 PM-2 PM: FREE

Coding Workshop

Join Bridges to Science on a fun, interactive, creative computing adventure using Scratch. Come and learn how to create digital stories, games, and animations! (5th-8th grades)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE



BIBLIOTECA BROOKSHIRE : PRESENCIAL: 8 DE JUNIO: 1 PM-2 PM: GRATIS

Taller de Programación

Participa en una aventura informática divertida, interactiva y creativa utilizando Scratch. ¡Ven y aprende a crear historias digitales, juegos y animaciones!

(estudiantes de 5to a 8vo)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE



BROOKSHIRE LIBRARY: IN-PERSON: JUNE 8: 1 PM-2 PM: FREE

Coding Workshop

Join Bridges to Science on a fun, interactive, creative computing adventure using Scratch. Come and learn how to create digital stories, games, and animations! (5th-8th grades)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE

BIBLIOTECA BROOKSHIRE : PRESENCIAL: 8 DE JUNIO: 1 PM-2 PM: GRATIS

Taller de Programación

Participa en una aventura informática divertida, interactiva y creativa utilizando Scratch. ¡Ven y aprende a crear historias digitales, juegos y animaciones!

(estudiantes de 5to a 8vo)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE

BROOKSHIRE LIBRARY: IN-PERSON: JUNE 8: 1 PM-2 PM: FREE

Coding Workshop

Join Bridges to Science on a fun, interactive, visual coding adventure using Python programming language and Turtles! Come and explore drawing on the web! (5th-8th grades)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE

BIBLIOTECA BROOKSHIRE : PRESENCIAL: 8 DE JUNIO: 1 PM-2 PM: GRATIS

Taller de Programación

¡Participa en una aventura de programación visual, divertida e interactiva utilizando el lenguaje de programación Python y Turtles! ¡Ven y explora como dibujar en la web!
(estudiantes de 5to a 8vo)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE

BROOKSHIRE LIBRARY: IN-PERSON: JUNE 8: 1 PM-2 PM: FREE

Coding Workshop

Join Bridges to Science on a fun, interactive, visual coding adventure using Python programming language and Turtles! Come and explore drawing on the web! (5th-8th grades)

info@bridgestoscience.org



BRIDGES TO SCIENCE



BIBLIOTECA BROOKSHIRE : PRESENCIAL: 8 DE JUNIO: 1 PM-2 PM: GRATIS

Taller de Programación

¡Participa en una aventura de programación visual, divertida e interactiva utilizando el lenguaje de programación Python y Turtles! ¡Ven y explora como dibujar en la web!
(estudiantes de 5to a 8vo)

info@bridgestoscience.org

