

Actividades educativas para niños pequeños

“¡Vamos a jugar!” La hora del juego es hora de aprender con estas actividades prácticas y con los juegos de esta guía. Encontrarán a continuación ideas que pueden realizar con sus hijos en casa. La página 2 presenta un ameno formato de tarjetón de bingo para sus hijos: ¡les entusiasmará tachar cada actividad cuando la completen!



Nota editorial: Las directrices cambian rápidamente. Siguan todas las leyes locales, estatales y federales y las recomendaciones sobre la distancia social y otras prácticas cuando usen estas ideas.

Escritura de números

Cuando su hijo aprenda a escribir números, un poco de creatividad añadirá algo de diversión.



Texturas. Dele distintos materiales. Podría pintar números con los dedos. Extienda crema de afeitar en una bandeja y que su hijo pinte un número, lo “borre” y haga otro.

Letras doradas. Anímelo a que escriba números en cartulina y a que siga su contorno con pegamento. A continuación, que espolvoree por encima brillantina (o azúcar). Cuando el pegamento se seque puede sacudir la brillantina extra.

Mi oficina de correos

Hacer y despachar “correo” es una buena forma de que su hijo practique la lectura y la escritura. Que cada miembro de su familia cree un buzón de correos decorando una carpeta y grapando los lados. Cuelguen sus buzones de la puerta de su dormitorio y añadan la dirección (“Puerta del pasillo 3”).

Anime a todos a que se escriban mensajes. *Ejemplos:* “Leamos un libro juntos” o “Gracias por jugar conmigo a Serpientes y Escaleras”. (Si su hijo no escribe todavía, podría dictarle a usted sus mensajes.)

Metan cada mensaje en un sobre y escriban el nombre y la dirección del destinatario. En la esquina de la estampilla pueden poner una pegatina. Y a continuación su hijo se encarga de despachar cada carta al buzón correspondiente. Ayude a su hijo a que lea su correo. Luego contesten los mensajes que han recibido ¡y envíen más correo!

Tiras de ABC

Letra a letra su hija puede practicar la ortografía y la lectura con tiras del abecedario hechas en casa.

Corten cuatro tiras largas de papel de colores. Ayude a su hija a que escriba el abecedario en letras grandes, dejando una pulgada de espacio entre cada letra. Dígame que pegue los trozos para formar una larga tira del abecedario.

A continuación dígame una palabra corta en inglés (*car, box, sit*) y pídale que la deletree señalando cada una de sus letras en la tira. Puede decir las letras en voz alta (“c-a-r”) al señalarlas y luego escribir la palabra en otra tira de papel. (Dele pistas si las necesita.) Luego podría usar esas tiras para practicar la lectura de esas palabras.

Programar con pasos de baile

¡Programar no es sólo para programar computadoras! Que su hija practique las mismas destrezas para resolver problemas usando papel y lápiz, incluso si todavía no sabe escribir. He aquí cómo empezar.

Piensen en símbolos que representen distintos pasos de baile e imprímanlos para usarlos de clave. Por ejemplo, una flecha podría significar dar un paso hacia delante, hacia atrás, a la derecha o a la izquierda, según indique la dirección de la flecha. Una X podría indicar “aplaude” mientras que una O indica “da vueltas”.


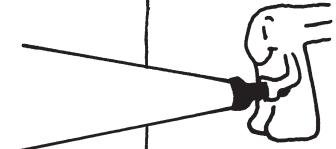



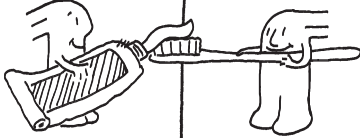
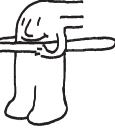



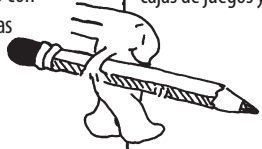


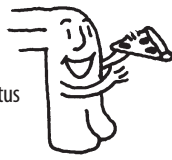
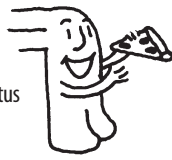
Una vez que termine, dígame que use los códigos para escribir un “programa” para que usted lo siga. Mientras usted baila por el cuarto de estar, no se olvide de recordarle a su hija que ella está pensando como una programadora. Luego haga usted un programa para que ella lo siga. Pongan música ¡y $\rightarrow \leftarrow XX \rightarrow OXO \rightarrow \rightarrow X$ toda la noche!



continúa

Instrucciones: Haz las actividades de este tarjetón de bingo en el orden que prefieras. Cuando tengas cinco en fila (en vertical, horizontal o diagonal), has conseguido BINGO. Sigue jugando hasta completar todo el tarjetón ¡y ganar Súper BINGO!



B	I	N	G	O
<p>¡Monta una tienda de campaña de lectura! Pon sábanas sobre unas sillas y reúne libros, almohadas, mantas y animales de peluche. A continuación acurrúcate dentro de la tienda para leer.</p> 	<p>Reúne juguetes pequeños como un patito de goma o un superhéroe. Proyecta sus sombras sobre un papel con una linterna. Traza el contorno de las sombras y luego colorea el interior.</p> 	<p>Recorta imágenes de revistas y catálogos. Pégalas en un folio e inventa una historia sobre las imágenes.</p> 	<p>Escribe los números 1–12 en otros tantos palitos de manualidades y coloca los palitos en un “vaso de ejercicios”. Saca un palito y haz ese número del movimiento que elijas. <i>Ejemplo:</i> 5 saltos de conejo.</p> 	<p>Elige varios juegos de mesa y revuelve los tableros y las piezas para inventar un nuevo juego. Enséñale el juego a tu familia. ¡No te olvides de devolver todas las piezas a las cajas de las que provienen!</p>
<p>Reto de ingeniería: Construye la torre más alta posible usando fichas de cartulina y vasos de plástico. Experimenta con distintos diseños. ¿Cuántos vasos puedes hacinar?</p>	<p>Convierte tubos vacíos de cartón en adorables animales como mariposas, elefantes y pingüinos. Pega hilos para el pelo o la piel, ojos saltones de plástico, pompas para las narices y limpiapipas para las orejas o las antenas.</p> 	<p>Ilustra los pasos necesarios para lavarte las manos. Coloca tu papel en el espejo del cuarto de baño. A continuación haz un cartel que demuestre cómo te lavas los dientes.</p> 	<p>Encuentra un objeto en tu hogar que empiece con cada letra ¡desde <u>a</u>beja hasta <u>z</u>oológico! Dibuja los objetos que encuentres.</p> 	<p>Representa una obra de teatro con tus animales de peluche basándola, tal vez, en tu libro favorito. Asigna un papel a cada uno y di tú sus líneas.</p>
<p>¡Sé una estrella de rock! Grábate cantando tus canciones favoritas. Luego inventa letras nuevas (“Miau, miau, gatito” con la melodía de “Brilla, brilla estrellita”).</p> 	<p>Diseña una ciudad con bolsas de papel. Decora cada bolsa para crear un edificio que necesite tu ciudad (escuela, oficina de correos, supermercado). Usa cinta adhesiva para marcar las calles en el piso y coloca tus edificios a lo largo de las calles.</p>	<p>ESPACIO LIBRE</p> 	<p>Lee un folleto del supermercado. Usa las imágenes como ayuda para leer palabras como <i>lettuce</i>, <i>milk</i> y <i>bagels</i>. Cuenta las letras. ¿Cuál es la palabra más larga que has leído?</p>	<p>Haz un menú con imágenes de tentempiés sanos. Podrías dibujar tallos de apio con crema de queso y pasas (“hormigas en un tronco”) o un cuenco de ensalada de fruta. Coloca tu menú en la nevera.</p> 
<p>Empieza un diario. Pinta cada día una imagen de algo que hiciste o viste. Escribe letras o palabras para describir la imagen. Decora la tapa de tu diario con imágenes o pegatinas y escribe encima tu nombre.</p> 	<p>Usa un palillo chino o una regla como “puntero” para leer palabras por tu casa. Busca en los paquetes de alimentos, cubiertas de libros, cajas de juegos y ropas.</p>	<p>¿Qué forma sigue? Completa la secuencia: □ △ □ _ ¡A continuación crea tus propias secuencias de formas!</p> <p><i>Respuesta:</i> ▽</p> 	<p>Estudia tu reflejo en un espejo y dibuja tu autorretrato. Exhibe tu retrato en la nevera y anima a los miembros de tu familia a que añadan también el suyo.</p>	<p>Coloca rampas para que los carritos de juguete bajen “circulando” por ellas. Hacina libros y apoya uno en el montón. O bien inclina un trozo de cartón resistente apoyándolo en el sofá. ¿Qué rampa permite que los autos se desplacen a más distancia?</p> 
<p>Observa animales por tu ventana. Tal vez veas pájaros, ardillas o lagartijas. Haz “naipes” dibujando cada uno en una ficha de cartulina.</p> 	<p>Crea un libro para contar. Rotula con los números 1–10 otros tantos folios de papel y grápalos. Dibuja en cada página el número correspondiente de objetos. <i>Ejemplo:</i> Un gato en la página 1, dos estrellas en la página 2.</p>	<p>Construye el abecedario entero con Legos u otros bloques. Coloca las letras deletreando palabras que conozcas.</p>	<p>Invita a tus animales de peluche a una fiesta con pizza. Haz una “pizza” de plastilina con ingredientes como pepperoni y pimienta verde. Luego divídela en porciones iguales entre tus “invitados”.</p> 	<p>Haz una gráfica con los nombres de los miembros de tu familia. Deletrea cada nombre (¡no te olvides de los animales!) con fichas de letras. Alinea las fichas en filas y columnas rectas. ¿Qué nombre es el más corto? ¿Y el más largo?</p>

Early Years